



Alumno: Rubén Antonio Waldo Benítez

Profesor: Jose Alejandro Zequera Gutierrez

Informática

Unidad 3

20/11/19

Los Videojuegos

Su origen

Por bastante tiempo se ha complicado el señalar cuál fue el videojuego que salió primero en la historia, básicamente debido a las variadas definiciones que este ha ido obteniendo a lo largo del tiempo.



Se debe considerar como el primer videojuego que salió en la historia, se llama [Nought and crosses](#), también llamado OXO, desarrollado por Alexander S. en 1952.



El juego tenía una versión para computadora del famosísimo juego del gato, el tres en raya, que se ejecutaba sobre la [EDSAC](#) y esto permitía poner al jugador contra la máquina.



En el año 1958, un hombre llamado William H., creó, apoyándose en un programa que consistía en una hoja de cálculo de direcciones y un osciloscopio, “Tennis for Two”, que era un simulador de tenis de mesa, para tener un entrenamiento virtual.



Este juego de video, fue uno de los primeros que permitía a dos jugadores en una misma computadora. Cuatro años después, Steve R., un estudiante de Massachussets, dedicó 6 meses de su vida a crear un juego de computadora: Spacewar



En este juego, 2 personas controlaban la trayectoria y la velocidad de sus naves espaciales que peleaban entre ellas. El entretenido videojuego funcionaba con un PDP-1 y fue uno de los primeros en tener un gran éxito.



En 1966, Ralph B. empezó a crear junto a Albert M, y Ted Dabney un juego llamado Fox and Hounds dando inicio al videojuego doméstico.



Este ambicioso proyecto evolucionó hasta convertirse en la Magnavox Odyssey, el primer sistema de juegos para en casa de lanzado en 1972, que se conectaba a tu T.V. y te daba la posibilidad de que muchas personas jugaran ahí.



Un golpe importante en el inicio de los videojuegos fue en 1971, cuando Nolan B., empezó a vender Computer Space, una versión de Space War, pero otra versión de la misma más actualizada, fuera del campus donde originalmente fue creado.



La superioridad de los videojuegos llegó con una máquina que recreaba el Ping Pong, llamada "Pong", que se consideraba la versión comercializada del tenis convencional, pero digital.



Conclusiones

Concluyo esta investigación, con que los videojuegos empezando siendo como una fuente de entretenimiento, terminó siendo algo importante en nuestras vidas, que llega hasta educar a los niños de hoy en día como por ejemplo, "Minecraft Education", los videojuegos son buenos, hasta cierto límite.

Anexos

Comentarios

Los Videojuegos

Su origen

Por bastante tiempo se ha complicado el señalar cuál fue el videojuego que salió primero en la historia, básicamente debido a las variadas definiciones que este ha ido obteniendo a lo largo del tiempo.

Es muy importante esta investigación



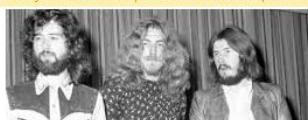
1.

Se debe considerar como el primer videojuego que salió en la historia, se llama "Nought and crosses", también llamado OXO, desarrollado por Alexander S. en 1952.



2.

Este ambicioso proyecto evolucionó hasta convertirse en la Magnavox Odyssey, el primer sistema de juegos para en casa de lanzado en 1972, que se conectaba a tu T.V. y te daba la posibilidad de que muchas personas jugaran ahí.



3.

La superioridad de los videojuegos llegó con una máquina que recreaba el Ping Pong, llamada "Pong", que se consideraba la versión comercializada del tenis convencional, pero digital.



4.

TRISTAN URIEL G... 17:50 Hoy

Reemplazar: "tiempo." por "Es muy importante esta investigación"

Responde...

SERGIO AND... 18:11 Hoy

Resolver

Me pareció increíble la inteligencia de ese hombre

SERGIO AND... 18:17 Hoy

Resolver

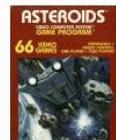
Me pareció interesante ver cómo avanzó demasiado en cuestión de su juego ya que lo llevó a la televisión

XIMENA GAR... 19:30 Hoy

Resolver

Soy Ximena

Un golpe importante en el inicio de los videojuegos fue en 1971, cuando Nolan B., empezó a vender Computer Space, una versión de Space War, pero otra versión de la misma más actualizada, fuera del campus donde originalmente fue creado.



5.

XIMENA GAR... 19:31 Hoy Resolver
Rubén, ily

Editores



1. Se debe considerar como el primer videojuego que salió en la historia, se llama "Nought and crosses", también llamado OXO, desarrollado por Alexander S. en 1952 **SERGIO ANDRES SERRANO MALABEHAR**
2. Soy Sergio Andrés Ser
- 1.

Hipervinculos en texto

- <https://www.ponggame.org/>
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Noughts_%26_Crosses_\(novel_series\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Noughts_%26_Crosses_(novel_series))
- <https://en.wikipedia.org/wiki/EDSAC>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_juego
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Spacewar!>

Bibliografía

1. <https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/0/02/Spacewar1.png/250px-Spacewar1.png>
2. <https://www.fib.upc.edu/retro-informatica/historia/videojocs/mainColumnParagraphs/01/image/ralphbaer-brownbox.jpg>
3. <https://www.fib.upc.edu/retro-informatica/historia/videojocs/mainColumnParagraphs/0/image/oxo.jpg>